Регистрация

**Пользователь** вводит свой **почтовый** **ящик**, **пароль** и подтверждениепароля. Нажимает на кнопку «Зарегистрироваться». Система отправляет запрос на регистрацию на сервер. Если удалось зарегистрироватьпользователя, то сервер вернет ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если пользователя не удалось зарегистрировать с указанным почтовым ящиком, то сервер вернет сообщение об ошибке, поясняющее сообщение и дополнительную информацию.

Вход

Для входа в приложение **пользователь** вводит **почтовый ящик** и **пароль**. Нажимает на кнопку «Войти». Система отправляет запрос на сервер и, если пользователь с такими данными существует и не заблокирован, то сервер вернет ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если войти не удалось (пользователь с такими данными не зарегистрирован, заблокирован и тд), то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Выход

Для осуществления **выхода** **пользователя** из текущей учетной записи необходимо нажать «Выйти». Система отправит запрос на сервер. Сервер не должен возвращать никаких данных, а должен соответствующим образом установить статус пользователя «оффлайн».

Восстановление

Для того, чтобы **восстановить** **пароль** **пользователь** должен указать свой регистрационный **почтовый** **ящик** и нажать на «Восстановить». Система отправит запрос на сервер, сервер проверит может ли быть произведен процесс восстановления пароля для указанного пользователя и если возможен – отправит на почтовый ящик **секретный код**. После того, как пользователь получит секретный код он вводит его в дополнительное поле (которое должно присутствовать на экране восстановления пароля) и нажимает кнопку «Восстановить». Система отправит запрос на восстановление на сервер. Сервер проверит указанный почтовый адрес и секретный код на корректность. Если секретный код не соответствует высланному коду для данного почтового адреса, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если секретный код соответствует коду высланному на почтовый ящик, то сервер сбросит пользовательский пароль, сгенерирует временный и отправит его на почтовый ящик, после чего пользователь может **авторизоваться** с использованием временного пароля, а в **настройках профиля** изменить пароль на свой.

(ПС: *стоит подумать о варианте авторизации с использованием своего рода файлов-ключей*)

Удаление учетной записи

**Пользователь** может **удалить** свою учетную запись в **настройках профиля** нажав на кнопку «Удалить учетную запись». Система отправит запрос на сервер и, если удаление возможно и было произведено, то сервер отправит ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если удаление пользовательской учетной записи невозможно, сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

После успешного удаления пользовательской учетной записи приложение перекинет пользователя на экран регистрации/авторизации.

Обновление профиля

**Пользователь** может **обновить** данные своего профиля в разделе «**Настройки профиля**». Данные, которые пользователь может изменить: имя, фамилия, отчество, дата рождения, пароль, почтовый ящик и тд.

После того, как пользователь изменил соответствующим образом данные и нажал на кнопку «Сохранить» система проверит корректность введенных данных (заполненность обязательных полей, соответствие поля «Старый проль» текущему паролю и соответствие поля «Новый пароль» полю «Новый пароль: подтверждение» при смене пароля). После проверки введенных данных, если в введенных присутствует ошибка – система уведомит об этом пользователя и попросит исправить. Если проверка введенных данных прошла успешно и все данные имеют корректный формат, система отправит запрос на сервер. Если серверу удалось обновить данные, то в ответ будет отправлено сообщение со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если серверу не удалось обновить данные, то в ответ будет возвращено сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Создать круг

**Пользователь** может **создать** новый **круг**, указать его **имя**, выбрать **связанный** **объект**, установить **список** **прав** для данного круга соответствующих правам связанного объекта.

Предположительно действия для создания круга такие: пользователь нажимает на кнопку “Создать круг”, его перекидывает на новый экран, где он вводит наименование круга (“Друзья”, “Враги”, “Близкие”, “Работа”), выбирает связанный объект (“Музакальные альбомы”, “Видео альбомы” и тд) из **списка** **связанных** **объектов**, указывает список прав связанного объекта, которые будут соответствовать этому кругу, выбирает пользователей, которых хочет добавить в этот круг (нечто вроде окна поиска пользователей) из **списка** **пользователей**. После этого нажимает на кнопку “Создать”. Система отправляет запрос на сервер и, если создать круг удалось возвращает ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если создать круг не удалось, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Удалить круг

**Пользователь** может **удалить** **круг** открыв **список** **кругов** и выбрав соответствующий круг.

Предположительно действия со стороны пользователя такие: **пользователь** открывает страницу со **списком всех связанных объектов**. Выбирает связанный объект из которого он хочет удалить определенный круг. Перед пользователем возникает **список кругов выбранного связанного объекта**. Пользвователь выбирает определенный круг и нажимает кнопку «Удалить». Система отправляет запрос на сервер и, если удалить определенный круг удалось, то в ответе будет специальный код, поясняющее сообщение и дополнительная информация (на стороне сервера должны произойти следующие действия:все пользователи, которые находятся в данном круге должны быть удалены из круга; круг должен быть удален и все связанные с ним данные – список прав и тд).

Обновить круг

Пользователь может обновить круг открыв список со всеми связанными объектами, выбрав определенный связанный объект и нужный круг нажать «Редактировать» / «Обновить». При редактировании пользователь может изменить название круга, список прав соответствующих данному кругу, связанный объект, добавить/удалить пользователя из круга. После того, как пользователь внес изменения он нажимает на кнопку «Сохранить» и система отправляет запрос на сервер. Если серверу удалось обновить данные круга успешно, то он возвращает ответ со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительными данными. Если по каким-то причинам обновить данные круга не получилось, то сервер вернет сообщение об ошибке с указанием специального кода, пояснительного сообщения и дополнительной информации.

Создать диалог

**Пользователь** может **создать** **новый** **диалог**, указать его **тему** (или оставить пустой) и **добавить** **пользователей**. По умолчанию добавленные пользователи будут иметь права на диалог такие, какими обладает и его создатель (удаление, редактирование).   
Пример пользовательских действий: пользователь нажимает на кнопку «Новый диалог» / «Создать диалог» и его перебрасывает на экран создания нового диалога. На экране создания нового диалога пользователь может указать наименование диалога (тему диалога), создать новый круг для данного диалога и указать **список прав** данного круга, добавить пользователя в определенный круг создаваемого диалога. После того, как пользователь нажмет кнопку «Сохранить» / «Создать», система отправит запрос на сервер, если сервер успешно создал диалог, то ответит в виде сообщения со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией. Если по каким-то причинам создать новый диалог не получилось, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Удалить диалог

**Пользователь** может **удалить** любой диалог владельцем которого является, либо на который у него имеются права удаления. В приложении может быть какой-то раздел вроде «**Мои диалоги**», где пользователь сможет отследить все диалоги в которые он включен и в которые его добавили. Выбрав определенный диалог из списка перед пользователем появляется **экран** **диалога** **со всеми сообщениями**. Пользователь нажимает на кнопку «Настройки» / «Дополнительно» и выбирает пункт «Удалить диалог». После нажатия на кнопку «Удалить диалог» запрос отправляется на сервер и обрабатывается. Если произвести удаление удалось успешно, то сервер вернет ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Обновить информацию о диалоге

**Пользователь** может **обновить** информацию о диалоге открыв нужный диалог и тапнув на кнопку “Настройки” / “Дополнительно”. Указать на экране редактирования новую тему, удалить/добавить круги диалога, удалить/добавить пользователей диалога и нажать кнопку “Сохранить изменения”. После нажатия на кнопку система отправит запрос на обновление данных диалога. Если серверу удалось обновить данные и корректно выполнить запрос, то ответ будет представлять собой сообщение со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Создать сообщение

**Пользователь** может **создать** сообщение в уже существующем диалоге.

Примерные шаги: пользователь открывает **список своих диалогов**, выбирает один из диалогов и открывает его. На экране появляется **список сообщений** участников диалога, а ниже есть кнопка “Добавить сообщение” / “Написать сообщение”. Нажав на кнопку “Добавить сообщение” пользователь перебрасывается на новый экран с текстовым полем, опциями создания круга к сообщению и кнопкой “Сохранить”. Пользователь вводит сообщение, создаёт по необходимости дополнительные круги (может понадобиться для того, чтобы, например, скрыть сообщение от одного человека в группе, но чтобы сообщение было видно остальным), пользователи в кругах могут быть выбраны только их тех, которые находятся в кругах диалога (в действительности данное ограничение “мнимое” и может быть спокойно исключено из требований). После чего пользователь нажимает кнопку “Написать” / “Отправить” и система отправляет запрос на сервер. Если серверу удалось осуществить создание сообщения, то в ответе будет содержаться специальный код, пояснительное сообщение и дополнительная информация. Если создать сообщение не удалось, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией.

Удалить сообщение

**Пользователь** может **удалить** сообщение открыв нужный диалог из **списка диалогов** и выбрав сообщение из **списка сообщений** **диалога**, которое он хочет удалить. После того как пользователь выберет сообщение он нажимает на кнопку “Удалить”, которая появляется в списке возможных действий с сообщением, запрос на удаление отправляется на сервер. Сервер проверит, есть ли у пользователя права на удаление данного сообщения и, если такие права имеются, то удалит сообщение и вернет ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если удалить сообщение не удалось, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Создать обсуждение

**Пользователь** может **создать** новое **обсуждение**: указать по желанию **тему** обсуждения, обязательное **содержимое** обсуждения (саму новость, сам текст инициирующего обсуждения), создать круги с указанием прав и по желанию добавить пользователей определенных в круги.

Обсуждение представляет собой нечто вроде записи в блоге, топика на форуме. К обсуждению могут быть оставлены комментарии (ака **ответы**). Необходимость создания дополнительных кругов может быть вызвана, например, желанием установить определенного человека модератором обсуждений (наделение правами удаления/редактирования ответов), кого-то администратром обладающим всеми правами, а кого-то просто выделить в отдельный круг в качестве скажем менеджеров, которые будут отвечать на вопросы клиентов (это как один из многих вариантов).

Примерные шаги для создания обсуждения: пользовать открывает **список своих обсуждений** (например вкладка “Мои обсуждения”), из опций по редактированию списка выбирает “Новое обсуждение”. Пользователя перебрасывает на новый экран: поле для ввода темы обсуждения, поле для ввода текста самого инициирующего сообщения (содержимое обсуждения), возможность создания новых кругов (по умолчанию должно быть два круга: в первом круге пользователь находится один и является владельцем всех прав на объект, а второй круг является “общественным” кругом, к этому кругу относятся все остальные пользователи даже без явного их включения в этот круг, у данного круга есть только права на чтение+ответы).

Запрос на создание нового обсуждения отправляет на сервер и, если серверу удалось создать обсуждение, то он вернет специальный код, пояснительное сообщение и дополнительную информацию в ответе. Если создать обсуждение не удалось, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией.

Удалить обсуждение

**Пользователь** может **удалить** **обсуждение** открыв **список своих обсуждений**, выбрав определенное и нажав “Удалить обсуждение”. Удаление обсуждения подразумевает полное удаление, как самого обсуждения, так и всех ответов к обсуждению. Если пользователь не является единственным владельцем (ака находится в первом круге), то удаление обсуждения пользователя означает удаление пользователя из круга. Запрос на удаление отправляется на сервер и, если серверу удалось удалить обсуждение (пользователя из обсуждения), то в ответ сервер вернет сообщение со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительное информацией.

Обновить информацию обсуждения

**Пользователь** может **обновить** информацию **обсуждения** (тему, содержимое обсуждения). Для этого пользователь выбирает нужную тему из списка своих обсуждений, нажимает на кнопку “Редактировать” и обновляет данные (тему, содержимое обсуждения, круги), после чего нажимает на кнопку “Сохранить” и система выполняет запрос к серверу. Сервер в случае успешной обработки данных возвращает ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительными данными.

Добавить ответ к обсуждению

**Пользователь** может **добавить** **ответ** к обсуждению, если у него имеются необходимые права на это.

Примерные шаги: пользователь открывает **список своих обсуждений**, выбирает определенное обсуждение и нажимает “Ответить”. Перед пользователем появляется новый экран с полями для ввода **текста** **ответа** и возможность создать круги ответа (пользователь при помощи кругов может ответить определенному пользователю или группе определенных пользователей, а остальные данного ответа не будут видеть). Пользователь нажимает кнопку “Отправить ответ” / “Ответить” и **система** отправляет запрос на **сервер**. Если серверу успешно удалось обработать запрос на добавление ответа к обсуждению, то он вернет в ответе **специальный** **код**, **пояснительное** **сообщение** и **дополнительную** **информацию**. Если по каким-то причинам не удалось добавить ответ к указанному обсуждению, то сервер вернет сообщение об ошибке со **специальным кодом**, **пояснительным** **сообщением** и **дополнительной** **информацией**.

Удалить ответ к обсуждению

**Пользователь** может **удалить** ответ к обсуждению владельцем которого он является, либо ответ на удаление которого у него есть права (либо права на конкретный ответ к обсуждению, либо права на управление обсуждением в целом).

Примерные шаги: пользователь выбирает определенное обсуждение из **списка обсуждений**, перед ним возникает новый экран со **списком всех ответов данного обсуждения**, пользователь выбирает определенное сообщение и нажимает на кнопку “Удалить”. **Система** отправляет **запрос** на **сервер** и, если серверу удалось удалить **ответ** (у текущего пользователя есть права на удаление), то **сервер** вернет **ответ** со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией.

Обновить ответ к обсуждению

**Пользователь** может **обновить**/**редактировать** **ответ** к обсуждению (обновить ответ права редактирования на который у него есть).

Примерные шаги: пользовать открывает **список своих обсуждений**, открывает необходимое обсуждение, переходит на **список к ответам выбранного обсуждения**, выбирает определенный ответ и нажимает на кнопку “Редактировать”. Система отправит запрос на сервер, чтобы убедиться, что у текущего пользователя есть право на редактирование данного ответа. Сервер проверит и если такое право есть, то вернет ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если же такого права у пользователя нет, то сервер вернет ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией (скажем так: сообщение об ошибке доступа). После того, как система убедилась в том, что пользователь может редактировать данный ответ, открывается экран редактирования ответа. Пользователь необходимым образом меняет данные и нажимает на кнопку “Сохранить”. Система отправляет запрос на сервер и, если серверу удалось обновить данные ответа, то сервер вернет соответствующий ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если же серверу не удалось обновить данные по каким-то причинам, то сервер вернет ответ со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией.

Создать цель

**Пользователь** может **создать** **цель**.

Примерные шаги: пользователь открывает экран «Мои цели» со **списком всех целей пользователя** и тех целей, к которым он присоединился, нажимает на «Новая цель» и его перебрасывает на экран с полями ввода **текста цели**, указания **срока её завершения** (срок завершения цели может быть и не указан) и созданием кругов.

После того, как пользователь заполняет нужные поля он нажимает на кнопку «Добавить цель» и система отправляет запрос на сервер. Если серверу удалось создать новую цель, то он вернет ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если по каким-то причинам создать цель не удалось, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Удалить цель

**Пользователь** может **удалить** **цель**.

Открыв **список своих целей** на вкладке “Мои цели” пользователь выбирает одну из целей которую надо удалит и нажимает на кнопку из настроек “Удалить”. Система отправляет запрос на сервер и, если серверу удалось успешно удалить у пользователя указанную цель, то в ответе будет специальный код, поясняющее сообщение и дополнительная информация.

Если по каким-то причинам не удалось удалить цель у пользователя, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Обновить цель

**Пользователь** может **обновить** **цель**.

Пользователь открывает **список своих целей** “Мои цели”, выбирает цель, которую необходимо отредактировать и нажимает на кнопку “Редактировать” из настроек цели. После чего его перебрасывает на экран редактирования цели с полями, которые описаны в сценарии создания цели. Пользователь может редактировать текст цели, удалить или добавить круги, удалить или добавить пользователей в круги. После внесения изменений пользватель нажимает на кнопку “Сохранить”. Система отправляет запрос на сервер и, если серверу удалось успешно сохранить отредактированную цель, то он вернет ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если по какой-то причине не удалось сохранить/внести изменения в цель, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Завершить цель

Пользователь может завершить цель.

Для завершения цели пользователю необходимо открыть список своих целей на вкладке “Мои цели” и выбрать цель, которую пользователь хочется завершить. После выбора цели в настройках выбрать пункт “Завершить”. Система отправит запрос на сервер и, если серверу удалось завершить цель, то он вернет ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если по каким-то причинам не удалось завершить цель, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

После того, как цель успешно завершена она появится у пользователя в списке завершенных целей.

Присоединиться к цели

**Пользователь** может **присоединиться** к цели.

Воспользовавшись **поиском по целям** (по ключевому слову, по сроку завершения, по кол-ву пользователей и по другим критериям) пользователь может выбрать цель и выбрать из настроек цели опцию “Присоединиться”. Система отправит запрос на добавление текущей цели пользователю и, если на сервере удалось выполнить добавление, то сервер вернет ответ со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией. Если по каким-то причинам серверу не удалось добавить выбранную цель пользователю, то в ответе будет сообщение об ошибке со специальным кодом, поясняющим сообщением и дополнительной информацией.

Создать директорию (подразумеваем аудио, видео, фото, документо альбомы)

**Пользователь** может **создать** **директорию**.

Предположительно у пользователя есть разделы вроде “Мои фотографии”, “Мои аудиозаписи” и тд. Открыв один из разделов **со списком директорий** (будь-то фотографий, видео или аудио) пользователь нажимает на кнопку “Добавить диреторию” / “Добавить альбом”, после чего его перебрасывает на экран создания новой директории на котором он вводит **наименование** директории, **описание** директории, создаёт круги (добавляет в них пользователей) и нажимает кнопку “Сохранить”. Система отправляет запрос на сервер и, если серверу удалось создать новую директорию, то он вернет ответ со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительнной информацией. Если по каким-то причинам серверу не удалось создать новую директорию, то будет возвращено сообщение об ошибке со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией.

Удалить директорию

**Пользователь** может **удалить** директорию.

**Пользователь** открывает один из разделов “Мои видео”, “Мои аудио” и тд, выбирает из **списка директорий** ту, которую хочет удалить и из настроек выбирает пункт “Удалить”. Система отправит запрос на удаление указанной директории и всего содержимого данной директории (рекурсивное удаление и находящихся в данной директории других директорий). Если серверу успешно удалось удалить данную директорию, то в ответ будет возвращен специальный код, пояснительное сообщение и дополнительная информация. Если по какой-то причине не удалось произвести удаление, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией.

Обновить информацию о директории

**Пользователь** может **обновить** информацию о директории.

**Пользователь** открывает один из разделов “Мои фотографии”, “Мои видео” и тд и выбирает из **списка директорий** ту, информацию о которой необходимо обновить, нажимает на кнопку “Настройки” и выбирает пункт “Обновить информацию”, после чего пользователя перебрасывает на экран обновления информации о директории (поля на экране редактирования такие же, как и на экране создания новой директории). Пользователь обновляет данные, нажимает на “Сохранить” и система отправляет запрос на сохранение на сервер. Если серверу успешно удалось обновить данные директории, то в ответе будет специальный код, пояснительное сообщение и дополнительная информация. Если по каким-то причинам не удалось обновить информацию, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией.

Добавить файл (видео, аудио, изображение, документ)

**Пользователь** может **добавить** новый **файл** в выбранную директорию.

Пользователь открывает один из разделов “Мои видео”, “Мои аудио” и тд, открывает директорию со **списком файлов директории**, в которую необходимо добавить файл и нажимает на кнопку “Добавить файл”, после чего его перебрасывает на экран добавления нового файла. На экране добавления нового файла пользователь указывает **наименование** файла, **описание** файла, создает при необходимости круги доступов и добавляет в них пользователей, прикрепляет файл и нажимает на кнопку “Добавить”. Система отправляет запрос на добавление нового файла в указанную директорию на сервер, если серверу удалось успешно добавить в указанную директорию файл, то в ответе будет специальный код, пояснительное сообщение и дополнительная информация. Если по каким-то причинам серверу не удалось добавить файл в указанную директорию, то сервер вернет сообщение об ошибке со спецальным кодом, поясняющим сообдением и дополнительной информацией.

Удалить файл

**Пользователь** может **удалить** файл.

**Пользователь** открывает один из разделов “Мои видео”, “Мои аудио” и тд, из **списка директорий** выбирает ту из которой необходимо удалить определенный файл, из **списка файлов в директории** выбирает тот файл, который необходимо удалить и нажимает на кнопку “Настройки”, выбирает пункт “Удалить” и система отправит запрос на удаление на сервер. Если серверу удалось успешно удалить указанный файл то в ответе будет специальный код, пояснительное сообщение и дополнительная информация. Если по какой-то причине удалить указанный файл не удалось, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией.

Обновить информацию о файле

**Пользователь** может **обновить** информацию о файле.

**Пользователь** открывает один из разделов “Мои видео”, “Мои аудио” и тд, выбирает директорию из **списка директорий** в которой находится нужный файл, из **списка файлов** директории выбирает файл, информацию о котором необходимо редактировать, нажимает на кнопку “Настройки” и выбирает пункт “Редактировать”, после чего пользователя перебрасывает на экран редактирования информации о файле (поля на экране редактирования информации о файле такие же, как и на экране создания файла). После того, как пользователь внес необходимые изменения он нажимает на кнопку “Сохранить” и система отправляет запрос на обновление на сервер. Если серверу удалось обновить информацию о файле он вернет ответ со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией. Если по каким-то причинам не удалось выполнить обновление, то сервер вернет сообщение об ошибке со специальным кодом, пояснительным сообщением и дополнительной информацией.